WX21-001

ドーナ　ＦＩＦＴＨ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 分身 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 5 | 類別 | 多娜 |
| 界限 | 12 | 費用 | 白 2 |

自：各玩家的攻擊階段開始時，從以下 3 項中選擇 1 項。

1. 直到回合結束時為止，我方 1 隻<怪異>精靈獲得「暗殺」。
2. 直到回合結束時為止，我方 1 隻<怪異>精靈力量 +10000。
3. 從我方廢棄區將 1 隻<怪異>精靈加入手牌。

起 アタックフェイズ ◎◎：將我方最多 3 隻<怪異>精靈返回手牌。之後，從手牌將最多 3 隻<怪異>精靈出場。

WX21-002

雪月華　遊月・参

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 分身 | 顏色 | 紅綠 |
| 等級 | 3 | 類別 | 遊月 |
| 界限 | 8 | 費用 | 紅 1 綠 1 |

常：我方跳過成長階段。

自：我方攻擊階段開始時，從我方牌組頂將 1 張牌放置到能量區。之後，從我方能量區將最多 1 隻<龍獸>精靈加入手牌。

起 ターン1 ◎◎：展示我方牌組頂 5 張牌，從中將最多 2 張<龍獸>精靈加入手牌，剩下的放置到廢棄區。

WX21-003

とどめはあーや！V

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 分身 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 5 | 類別 | 亞彌 |
| 界限 | 12 | 費用 | 藍 2 |

常：此分身擁有此牌下方所有的分身的自能力。

起 ターン1 我方 1 張「陷阱」加入手牌：將對方 1 隻精靈返回手牌。之後，從我方手牌將最多 3 張作為「陷阱」設置到我方的精靈區。

起 アタックフェイズ ◎◎：將對方 1 隻精靈作為「陷阱」放置到該精靈所在的精靈區。

WX21-004

ママ　5

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 分身 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 5 | 類別 | 媽媽 |
| 界限 | 12 | 費用 | 綠 2 |

自：我方主要階段開始時，從我方牌組頂將 1 張牌放置到能量區。之後，從我方能量區將最多 1 隻<英知>精靈加入手牌。

自 ターン1：攻擊階段中，我方的<英知>精靈離場時，可從我方能量區將最多 1 隻與該精靈等級相同的<英知>精靈橫置出場。

起 ターン1 アタックフェイズ：從手牌捨棄 1 張<英知>精靈牌。若如此做，將對方 1 隻精靈放置到廢棄區。

WX21-005

ナナシ　其ノ後

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 分身 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 5 | 類別 | 無名 |
| 界限 | 12 | 費用 | 黑 2 |

常：對方感染狀態的精靈被破壞時，作為代替不放置到能量區，而將其放置到廢棄區。

出：從我方廢棄區將最多 2 隻精靈加入手牌。

起：在對方的所有精靈區各放置 1 個「病毒」。

起 アタックフェイズ：直到回合結束時為止，對方 1 隻感染狀態的精靈獲得「不能攻擊」的效果。

WX21-006

遠かりし使　リワト＝フィーラ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 分身 | 顏色 | 紅藍綠 |
| 等級 | 4 | 類別 | 塔維爾 |
| 界限 | 12 | 費用 | 紅 1 藍 1 綠 1 |

自：各玩家的攻擊階段開始時，我方場上的 3 隻<天使>精靈不持有相同顏色的話，破壞對方 1 隻精靈，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區，抽 1 張牌。

起 メインフェイズ アタックフェイズ 超越 2：從我方牌組找 1 隻<天使>精靈出場。之後，洗切牌組。

WX21-007

アンチ・ディフェンス

種類　必殺　顏色　白

費用　白 1

時點　【攻擊階段】

直到回合結束前為止，對方 1 隻等級 4 以下的精靈獲得「不能攻擊」的效果。如果是綠色或黑色精靈的話，追加將該精靈放置到廢棄區。

WX21-008

天空の記憶　リル

種類　分身　顏色　紅

等級　4　類別　莉露

界限　12　費用　紅 2

WX21-009

カーニバル　ＱＦ

種類　分身　顏色　紅

等級　4　類別　嘉年華

界限　12　費用　紅 2

WX21-010

黒白混轟

種類　必殺　顏色　紅

費用　紅 2 無 1

時點　【主要階段】【攻擊階段】

破壞對方 2 隻力量相同的精靈。之後，如果有 1 隻以上是白色或黑色精靈的話，對方將自己能量區的 2 張牌放置到廢棄區。

WX21-011

ドント・ファイト

種類　必殺　顏色　藍

費用　藍 1

時點　【攻擊階段】

橫置對方 1 隻精靈。如果是白色或紅色精靈的話，我方追加抽 2 張牌。

WX21-012

青幻水　ケートス　　艾爾德拉限定

種類　精靈　顏色　藍

等級　3　類別　精生：水獸

力量　10000　防禦　無

出場條件「主要階段」將合計 3 張非合鳴的<水獸>精靈從我方手牌和場上放置到廢棄區。

自：我方攻擊階段開始時，將對方 1 隻精靈放置到牌組上方。

自：對方攻擊階段開始時，橫置對方 1 隻精靈。

WX21-013

メル＝ミモザ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 分身 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 4 | 類別 | 梅露 |
| 界限 | 12 | 費用 | 綠 2 |

WX21-014

千差万別

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 必殺 | 顏色 | 綠 |
| 費用 | 綠 2 無 2 | | |
| 時點 | 【主要階段】【攻擊階段】 | | |

將對方 1 隻精靈放置到能量區。如果是紅色或藍色的精靈的話，追加從我方牌組頂將 1 張牌放置到生命護甲。

WX21-015

緑幻獣　トナカイ　　綠子限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精生：空獸/地獸 |
| 力量 | 10000 | 防禦 | 無 |

出場條件「主要階段」將合計 2 張非合鳴的<空獸>或<地獸>精靈從我方能量區和場上放置到廢棄區。

常：我方場上有其他的<空獸>精靈時，此牌獲得「不會被破壞」的效果。我方場上有其他的<地獸>精靈時，此牌力量+2000，獲得「槍兵」的效果。

出：直到回合結束時為止，1 隻<地獸>精靈獲得「槍兵」。

出：直到回合結束時為止，1 隻<空獸>精靈獲得「不會被破壞」。

WX21-016

バッド・カラー

種類　必殺　顏色　黑

費用　黑 1

時點　【主要階段】【攻擊階段】

破壞對方 1 隻等級 3 以下的精靈。之後，如果是藍色或綠色的精靈的話，追加從我方廢棄區將 1 張精靈牌加入手牌。

WX21-017

導かれし使　リワト＝トレ

種類　分身　顏色　紅藍綠

等級　3　類別　塔維爾

界限　8　費用　藍 2

常：成長為這張牌時，可以從我方手牌捨棄 2 張<天使>精靈。若如此做，此牌的成長費用變為 。

WX21-018

満たされし使　リワト＝トヴォ

種類　分身　顏色　紅藍綠

等級　2　類別　塔維爾

界限　5　費用　綠 1

常：成長為這張牌時，可以從我方手牌捨棄 1 張<天使>精靈。若如此做，此牌的成長費用變為 。

WX21-019

果たされし使　リワト＝エット

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 分身 | 顏色 | 紅藍綠 |
| 等級 | 1 | 類別 | 塔維爾 |
| 界限 | 2 | 費用 | 紅 0 |

WX21-020

プライマル・サーガ　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 必殺 | 顏色 | 紅藍綠 |
| 費用 | 紅 1 藍 1 綠 1 | | |

時點　【主要階段】【攻擊階段】

從以下 3 項中選擇 1 項。

1. 將我方牌組頂 6 張牌放置到能量區。
2. 破壞對方 1 隻精靈，橫置對方 1 隻精靈，我方抽 1 張牌。
3. 直到回合結束時為止，我方 1 隻<天使>精靈力量+5000，我方 1 隻<天使>精靈獲得「槍兵」，我方 1 隻<天使>精靈獲得「雙重擊潰」。

WX21-021

羅星姫　リゲルル

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 4 | 類別 | 精羅：宇宙 |
| 力量 | 12000 | 防禦 | 無 |

常：此牌持有所有種族。

自：此牌因共鳴條件而放置到廢棄區的話，從我方牌組找 1 張牌加入手牌，洗切牌組。

起 アタックフェイズ 將我方廢棄區中的 4 張《羅星姫　リゲルル》從遊戲中除外：將對方 1 隻精靈放置到廢棄區。此效果只有在此牌存在於廢棄區才可以使用。

：從我方牌組找 1 張牌加入手牌，洗切牌組。

WX21-022

幻怪妖姫　タマモゼン　　多娜限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 5 | 類別 | 精生：怪異 |
| 力量 | 15000 | 防禦 | 無 |

レイヤー 我方所有<怪異>精靈獲得♣的能力

♣常：對方的攻擊階段中，此牌獲得「暗影」。

常：對方跳過自己的分身攻擊階段。

：從廢棄區將 1 隻<怪異>精靈加入手牌。之後，將對方比透過此方法加入手牌的精靈等級以下的 1 隻精靈返回手牌。

WX21-023

幻竜　ゲツァル　　遊月限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 紅 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精生：龍獸 |
| 力量 | 8000 | 防禦 | 無 |

自：此牌攻擊時，展示我方最多 4 張卡名不同的<龍獸>精靈。之後，透過此方法展示 2 張以上的話，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。3 張以上的話，對方將自己能量區中的 1 張牌放置到廢棄區。4 張以上的話，直到回合結束時為止，此牌獲得「暗殺」。

：展示我方牌組頂上 3 張。從中將 1 張<龍獸>精靈加入手牌，剩下的放置到廢棄區。

WX21-024

荒ぶる海洋　§ポセイドナ§　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 4 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 12000 | 防禦 | 無 |

出：將我方廢棄區最多 2 張不持有相同顏色等級 4 以下的<天使>精靈放置到此牌下方。

常：此牌獲得此牌下方所有<天使>精靈除了《荒ぶる海洋§ポセイドナ§》以外的常和自和起，及限制條件。

：從我方牌組中找 1 張<天使>精靈牌展示並加入手牌。之後，洗切牌組。橫置對方 1 隻分身或精靈。

WX21-025

神罠　フーディナ　　亞彌限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 5 | 類別 | 精武：機關 |
| 力量 | 15000 | 防禦 | 無 |

自：對方的 1 隻精靈放置在有陷阱的精靈區時，將該精靈與該陷阱放置到廢棄區。

出：將對方 1 隻精靈作為陷阱設置到該精靈區。

！ 捨棄 2 張<機關>精靈或支付◯◯。若如此做，將對方 1 隻精靈作為陷阱設置到該精靈區。

✵：將對方 1 隻精靈作為陷阱設置到該精靈區。

WX21-026

羅原姫　Ｚｒ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 4 | 類別 | 精羅：原子 |
| 力量 | 12000 | 防禦 | 無 |

起 ターン1 從手牌捨棄 1 張<原子>精靈：抽 2 張牌。

起 アタックフェイズ ◯：破壞此牌和對方 1 隻精靈。

起 アタックフェイズ ◯◯：從我方廢棄區將 10 張不同卡名且非無名的精靈返回牌組並洗切。若如此做，此牌從廢棄區出場。

✵：抽 1 張牌。之後，我方手牌 4 張或以下的話，追加抽 1 張牌。

WX21-027

禁断の知恵　ビネンバウム

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 4 | 類別 | 精像：美巧 |
| 力量 | 12000 | 防禦 | 無 |

自：此牌攻擊時，此牌與對方 1 隻精靈從遊戲中除外。

自：我方攻擊階段中，此牌離場時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區或抽 1 張牌。

✵：選擇其中 1 項。1. 直到回合結束前為上，對方的分身獲得「不能攻擊」。2. 從我方牌組中找 1 張<美巧>精靈牌展示並加入手牌。之後，洗切牌組。

WX21-028

美しき豊穣　#フレイン#　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 4 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 12000 | 防禦 | 無 |

出：展示我方牌組頂 2 張牌。將其中所有<天使>精靈牌放置到能量區，剩下的牌按任意順序放置到牌組底。

起 ターン1 ：將我方能量區的紅色和藍色和綠色的<天使>精靈各 1 張返回牌組並洗切。若如此做，將對方 1 隻精靈和能量區的 1 張牌和廢棄區的 1 張牌洗切放置到牌組下方。

：展示我方牌組頂 4 張牌。從中將最多 2 張不持有相同顏色的<天使>精靈加入手牌，剩下的放置到廢棄區。

WX21-029

閃英の発明　＃エディソン＃　　媽媽限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 5 | 類別 | 精像：英知 |
| 力量 | 15000 | 防禦 | 無 |

常：攻擊階段中，因我方「英知」能力而參照精靈等級的話，該牌的等級可視作為 1~9。

出英知=8：對方 1 隻精靈放置到能量區

自英知=12：此牌攻擊時，對方 1 隻精靈放置到廢棄區。

：「能量填充 3」

WX21-030

羅菌染姫　ペスト　　無名限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 5 | 類別 | 精羅：微菌 |
| 力量 | 15000 | 防禦 | 無 |

自：當 1 個「病毒」被放置到對方場上或從對方場上被移除時，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-5000。

起 ターン1 メインフェイズ アタックフェイズ ：將 1 個「病毒」放置到對方場上 或 從對方場上移除 1 個「病毒」。

起 アタックフェイズ 從手牌捨棄此牌，移除對方場上 3 個「病毒」：直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈的力量-10000。

：從我方廢棄區將最多 2 隻<微菌>精靈加入手牌。

WX21-031-CB

究極　ニパ子

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精武：武裝 |
| 力量 | 5000 | 防禦 | 無 |

起 ターン1 從手牌捨棄 1 張《究極　ニパ子》：將對方 1 隻精靈放置到廢棄區。豎置此牌。

起 アタックフェイズ 此牌從場上返回手牌：橫置對方 1 隻精靈。

WX21-032

禁忌の焔　≡プロメウス≡

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 紅 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

自：此牌攻擊時，我方場上有與此牌不持有相同顏色的<天使>精靈的話，破壞對方與此牌力量以下的 1 隻精靈。

WX21-033-CB

朝戸　未世

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 紅 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精武：武器 |
| 力量 | 1000 | 防禦 | 無 |

出：展示我方牌組上 1 張牌。如果是等級 2 以上的<武器>精靈的話，將其加入手牌。

起 從手牌捨棄 1 張<武器>精靈：破壞透過此方法捨棄的精靈的等級相同的對方 1 隻精靈。

：抽 1 張牌。

WX21-034

幻竜　タルボ　　遊月限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精武：遊具 |
| 力量 | 1000 | 防禦 | 無 |

自：我方攻擊階段開始時，可以支付⊕或⊕。若如此做，直到回合結束時為止，此牌等級除了等級 2 以外，變為我方 1 隻非共鳴的<龍獸>精靈。（卡名，顏色，限制條件，種族，能力，力量，圖標）

⊕：「能量填充 1」

WX21-035

縛恋の煉獄

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 魔法 | 顏色 | 紅 |
| 費用 | 紅 1 綠 1 白 1 | | |

使用此牌時，我方可以從手牌捨棄 1 張紅色龍獸牌和 1 張綠色龍獸牌。若如此做，使用此牌的費用變為⊕

從以下 4 項中選擇最多 2 項。

1. 將對方能量區 1 張與對方分身持有不同顏色的牌放置到廢棄區。
2. 將我方牌組頂 2 張牌放置到能量區。
3. 破壞對方 1 隻力量 7000 以下的精靈。
4. 破壞對方 1 隻力量 12000 以上的精靈。

WX21-036

中罠　ハトハット

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精武：機關 |
| 力量 | 5000 | 防禦 | 無 |

自：此牌被破壞時，可以從能區量將此牌作為「陷阱」設置到我方精靈區。

！這個回合，我方精靈有被破壞過的話，可以支付⊕。若如此做，破壞對方 1 隻精靈。

⊕：抽 1 張牌。

WX21-037

コードアート　Ｅ・Ｂ・Ｌ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 4 | 類別 | 精械：電機 |
| 力量 | 10000 | 防禦 | 無 |

自：我方的攻擊階段開始時，本回合我方使用魔法 3 次以上的話，對手捨棄 1 張手牌。

出：查看我方牌組頂上方 4 張牌。將其中 1 張藍色或黑色魔法展示並加入手牌，剩下的洗切後放回牌組底。

WX21-038

ＮＯＩＺＹ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 魔法 | 顏色 | 藍 |
| 費用 | 藍 1 | | |

不支付費用從手牌使用 1 張合計費用為 3 以下的魔法。

WX21-039

俊足の刃　#グリンブル#

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

自：此牌攻擊時，我方場上的其他<天使>精靈不持有相同顏色的話，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。我方場上的 3 隻<天使>精靈不持有相同顏色的話，作為代替改為將我方牌組頂 2 張牌放置到能量區。

WX21-040

測英の懐古　#ヒャクヨウ#　　媽媽限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精像：英知 |
| 力量 | 8000 | 防禦 | 無 |

出 英知=8：從我方牌組找 1 張<英知>精靈牌，將其展示後加入手牌或讓其出場。之後，洗切牌組。

常 英知=11：我方所有<英知>精靈不受對方合計費用為 1 以下的必殺效果影響。

WX21-041

コードイート　オロラソ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精械：調理 |
| 力量 | 2000 | 防禦 | 無 |

起 ：從能量區讓此牌成為我方 1 隻精靈的「附屬」。

常 ：被此牌附屬的<調理>精靈獲得「此牌不會因對方的效果橫置」的效果。

WX21-042

幻竜　#アマルガ#

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精生：龍獸 |
| 力量 | 2000 | 防禦 | 無 |

出 ：從我方廢棄區將最多 2 隻龍獸放置到此牌下方。

自 ：此牌攻擊時，此牌下方 1 張牌放置到廢棄區。若如此做，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX21-043

ドライ＝ヘレボリン

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精武：毒牙 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

出：直到回合結束時為止，對方 1 隻等級 3 以下的精靈獲得「回合結束時，此牌放置到廢棄區。」的效果

起從手牌捨棄 1 張<毒牙>精靈，此牌放置到廢棄區：直到回合結束時為止，我方 1 隻<毒牙>精靈獲得「暗殺」。

WX21-044

惨之遊　†シャテキ†

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精武：遊具 |
| 力量 | 8000 | 防禦 | 無 |

常：此牌在能量區，我方需要支付時，作為代替可以將此牌從能量區放置到廢棄區。

出：此牌因<遊具>精靈的效果從手牌出場時，將我方牌組頂 2 張牌放置到能量區。

出：此牌因<遊具>精靈的效果從廢棄區出場時，從我方廢棄區將 1 張<遊具>精靈加入手牌。

：從我方廢棄區將 1 張<遊具>精靈加入手牌。

WX21-045

羅菌　ＲＳ　　無名限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精羅：微菌 |
| 力量 | 5000 | 防禦 | 無 |

自 ターン1：對方場上的 1 個「病毒」被移除時，於對方的精靈區放置 1 個「病毒」。

起 ターン1 移除對方 3 個「病毒」：對方捨棄 1 張手牌，對方牌組頂 3 張放置到廢棄區，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-5000。

：抽 1 張牌。

WX21-046

コードアート　†H・P・L†

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精械：電機 |
| 力量 | 8000 | 防禦 | 無 |

自：此牌攻擊時，從我方廢棄區將 3 張合計費用不同的魔法牌返回牌組並洗切。若如此做，我方抽 1 張牌，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-8000。

：從我方牌組找 1 張魔法牌展示並加入手牌。之後，洗切牌組。

WX21-047

羅星　アルネブ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精羅：宇宙 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

自：此牌因共鳴精靈的出場條件從場上放置到廢棄區時，我方可以支付。若如此做，將對方 1 隻精靈返回手牌。

WX21-048

羅星　カストル

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精羅：宇宙 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

自 ターン1：我方 1 隻共鳴精靈出場時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區或抽 1 張牌。

：抽 1 張牌。

WX21-049

幻怪　ヒトダマ　　多娜限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精生：怪異 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

起 メインフェイズ アタックフェイズ：直到回合結束時為止，1 隻精靈失去所有種族，獲得<怪異>。

WX21-050

幻怪　ワニュウドウ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精生：怪異 |
| 力量 | 5000 | 防禦 | 無 |

レイヤー 我方所有<怪異>精靈獲得♣的能力

♣常：此牌不會因對方的效果而橫置。

WX21-051

神技の鞭刑　≡アナフィエル≡

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 紅 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

出：我方場上有 2 隻以上的<天使>精靈不持有相同顏色的話，破壞對方 1 隻力量 3000 以下的精靈

✲：破壞對方 1 隻力量 3000 以下的精靈。

WX21-052

嫉妬の炎刃　≡ヘラ≡　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 紅 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 2000 | 防禦 | 無 |

常：我方所有<天使>精靈獲得「對方回合結束時，可以將此牌放置到廢棄區。若如此做，破壞對方 2 隻力量 5000 以下的精靈。」的能力。

WX21-053

幻竜　ノトト

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 紅 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精生：龍獣 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

自：此牌因我方<龍獣>精靈的效果從手牌展示的話，破壞對方 1 隻力量 3000 以下的精靈。

WX21-054

幻竜　ディノス　　遊月限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 紅 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精生：龍獣 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

常：對方能量區的牌有 5 張以上時，此牌獲得「此牌給予對方傷害時，將對方能量區的 1 張牌放置到廢棄區。」。

出：展示我方手牌中紅色和綠色<龍獣>精靈各 1 張或將此牌放置到廢棄區。

：抽 1 張牌。

WX21-055

破壊の音色　§ミネルバ§

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

出：我方場上有 2 隻以上的<天使>精靈不持有相同顏色的話，抽 1 張牌。

✡：抽 1 張牌。

WX21-056

漁港の聖銛　§ニョルズ§　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 2000 | 防禦 | 無 |

常：我方所有<天使>精靈獲得「對方回合結束時，可以將此牌放置到廢棄區。若如此做，抽 2 張牌。」。

WX21-057

小罠　ツララ　　亞彌限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精武：機關 |
| 力量 | 2000 | 防禦 | 無 |

自：此牌被破壞時，可以將 1 張手牌作為「陷阱」設置到精靈區上。

出：將我方 1 個「陷阱」加入手牌。

WX21-058

幻水　オヒョウ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精生：水獸 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

：從以下 4 項中選擇最多 2 項。

1. 橫置對方 1 隻分身。
2. 橫置對方 1 隻精靈。
3. 抽 1 張牌。
4. 「能量填充 1」

WX21-059

ＬＯＵＰＥ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 魔法 | 顏色 | 藍 |
| 費用 | 藍 1 | | |

破壞我方 2 隻<原子>精靈。若如此做，從我方牌組找 1 張等級與被破壞的精靈的等級之和相同的<原子>精靈出場。之後，洗切牌組。

WX21-060

不眠の尾根　#アルゴス#

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

出：我方場上有 2 隻以上的<天使>精靈不持有相同顏色的話，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

：「能量填充 1」

WX21-061

豊穣の守護　#ヴァナディス#　　塔維爾限定

種類　精靈　顏色　綠

等級　1　類別　精像：天使

力量　2000　防禦　無

常：我方所有<天使>精靈獲得「對方回合結束時，可以將此牌放置到廢棄區。若如此做，將我方牌組頂 2 張牌放置到能量區。

WX21-062

コードイート　ジンジャー　　梅露限定

種類　精靈　顏色　綠

等級　1　類別　精械：調理

力量　1000　防禦　無

常：我方場上每有 1 張「附屬」，此牌力量+2000。

自：此牌攻擊時，此牌力量 5000 以上的話，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區，抽 1 張牌。

WX21-063

幻獣　エゾシカ

種類　精靈　顏色　綠

等級　2　類別　精生：地獣

力量　5000　防禦　無

出：破壞對方 1 隻力量 15000 以上的精靈。

✲：破壞對方 1 隻力量 15000 以上的精靈。

WX21-064

幻竜　#トロス#

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精生：龍獸 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

自：此牌因我方<龍獸>精靈的效果從手牌展示的話，且我方能量區的牌 3 張以下的話，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX21-065

幻竜　#プロケラ#　　遊月限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精生：龍獸 |
| 力量 | 2000 | 防禦 | 無 |

出：從手牌展示最多 2 張<龍獸>精靈。

WX21-066

ドライ＝イヌスギナ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精武：毒牙 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

出：直到回合結束時為止，我方廢棄區每有 1 張<毒牙>精靈，對方 1 隻精靈力量-1000（最多只能套用 10 張）

WX21-067

アイン＝テトロド

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精武：毒牙 |
| 力量 | 2000 | 防禦 | 無 |

自 ターン1：對方的精靈變成 0 以下時，抽 1 張牌。

✲：抽 1 張牌。

WX21-068

羅菌　ロタ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精羅：微菌 |
| 力量 | 5000 | 防禦 | 無 |

自：對方場上的 1 個「病毒」被移除時，直到回合結束前為上，對方 1 隻精靈力量-2000。

WX21-069

羅菌　ヨウレン　　無名限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精羅：微菌 |
| 力量 | 2000 | 防禦 | 無 |

出 移除對方場上 1 個「病毒」：放置 1 個「病毒」在對方的精靈區。

WX21-070

コードアート　†C・F・M†

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精械：電機 |
| 力量 | 5000 | 防禦 | 無 |

出：從我方牌組將 1 張魔法牌放置到廢棄區。之後，洗切牌組。

WX21-071

ワイズ・スパーク

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 魔法 | 顏色 | 黑 |
| 費用 | 黑 1 藍 1 | | |

使用此牌時，我方可以從手牌捨棄藍色和黑色電機牌各 1 張。若如此做，使用此牌的費用變為。

直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-8000。透過這個效果將對方的精靈力量變成 0 以下的話，我方抽 1 張牌，對方捨棄 1 張牌。

WX21-Re01

ゲット・ノスタルジア

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 魔法 | 顏色 | 白 |
| 費用 | 白 2 | | |

對方場上每有 1 個不持有效果和能力的精靈，使用此牌所需要的費用減 1。

從我方牌組中找最多 2 張<迷宮>精靈牌將其展示後加入手牌。之後，洗必牌組。

WX21-Re02

幻水　スズメダ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 藍 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精生：水獸 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

常：我方牌手比對方多的話，此牌力量變為 8000。

出：我方手牌在 3 張以下的話，抽 1 張牌。

WX21-Re03

羅植　ワサビ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精羅：植物 |
| 力量 | 1000 | 防禦 | 無 |

常：只要此牌在場上，也作為<地獸>。

常：只要我方能量區的牌在 7 張以上，此牌力量變成 7000。

自 ターン1：每當我方 1 張生命護甲被擊潰時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX21-Re04

リヴァイバル・エクシード

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 必殺 | 顏色 | 無 |
| 費用 | 無 2 | | |

時點　「主要階段」「攻擊階段」

對方回合中，此牌使用費用變為◈◈◈。

我方分身 1 個超越 3 以下的能力不需要支付費用使用。

WX21-Re05

無二の征服　アレクサンド

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 紅 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精像：武勇 |
| 力量 | 8000 | 防禦 | 無 |

ライズ 放置到我方 1 隻等級 1 的紅色精靈上

自：各玩家的攻擊階段開始時，直到回合結束時為止，我方 1 隻其他的精靈獲得「不會被破壞」的效果。

WX21-Re06

コードアンチ　カイヅカ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精械：古代兵器 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

自：我方 1 隻精靈從廢棄區出場時，此牌可以從廢棄區出場。若如此做，回合結束時，或此牌離場時，此牌從遊戲中除外。

出：此牌從廢棄區出場時，直到回合結束前為上，對方 1 隻精靈力量-5000。

WX21-Re07

シャボン・ウェーブ　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 必殺 | 顏色 | 白 |
| 費用 | 白 0 | | |
| 時點 | 「主要階段」「攻擊階段」 | | |

從以下 2 項中選擇 1 項。

1. 從我方牌組中找最多 10 張牌名各不相同的<天使>精靈牌放置到廢棄區。之後，洗切牌組。
2. 只要在對方回合中，直到回合結束時為止，我方所有<天使>精靈獲得「不會被破壞。」的效果。

WX21-Re08

真夏の陽杖　トビエル　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 4 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 10000 | 防禦 | 無 |

起：將我方 1 隻豎置狀態的<天使>精靈橫置：將對方 1 隻精靈返回手牌。

WX21-Re09

忘得ぬ幻葬　†ヴァルキリー†　　塔維爾／烏姆爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 黑 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

自：我方 1 隻<天使>精靈因效果出場時，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈的力量-7000。

出：從我方牌組頂將 3 張牌放置到廢棄區。

：從我方牌組頂將 3 張牌放置到廢棄區。之後，從我方廢棄區將 1 張非無色精靈牌加入手牌。

WX21-Re10

聖墓の神姉　ムンカルン　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 4 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 12000 | 防禦 | 無 |

常：我方場上每有 1 隻其他<天使>精靈，此牌力量+1000。

自：此牌因對方的效果離場時，從我方牌組中找 1 張等級 3 以下的<天使>精靈牌並讓其出場。之後洗切牌組。

：從我方牌組中找 2 張等級相同的<天使>精靈牌，將其展示後加入手牌。之後洗切牌組。

WX21-Re11

聖墓の神妹　ナキールン　　塔維爾限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

起：從我方牌組中找 1 張《聖墓の神妹　ナキールン》以外的<天使>精靈牌，將其展示後加入手牌。之後洗切牌組。

WX21-Re12

笑顔の春姫　サホヒメ

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 2 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 3000 | 防禦 | 無 |

出：如果我方廢棄區中牌名不同的<天使>精靈牌有 5 張以上，抽 1 張牌。

WX21-Re13

純朴の光輝　アグライア

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精像：天使 |
| 力量 | 1000 | 防禦 | 無 |

出：展示我方牌組頂 3 張牌。如果用這個方式展示了 3 張<天使>精靈牌，將其中 1 張加入手牌。之後，將剩下的牌以任意順序放回牌組頂。

：抽 1 張牌。

WX21-Re14

背徳の強奪　　遊月限定

種類　魔法　顏色　紅

費用　紅 1 綠 1

從對方能量區的 1 張牌放置到廢棄區。之後，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX21-Re15

龍炎の昇拳　　遊月限定

種類　魔法　顏色　紅

費用　紅 0

從以下 2 項中選擇 1 項。

1. 破壞我方 1 隻精靈。若如此做，破壞 1 隻力量 8000 以下的精靈。
2. 破壞我方 1 隻精靈。若如此做，從對方能量區將 1 張持有「萬花色的卡牌放置到廢棄區。

WX21-Re16

幻竜　＃ステゴケラス＃　　遊月限定

種類　精靈　顏色　綠

等級　2　類別　精生：龍獸

力量　3000　防禦　無

出：我方能量區的牌在 3 張以下的話，展示我方牌組頂 1 張牌。那張牌是<龍獸>精靈牌的話，將其放置到能量區。

WX21-Re17

幻竜　＃ドラコレクス＃　　遊月限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 綠 |
| 等級 | 1 | 類別 | 精生：龍獸 |
| 力量 | 1000 | 防禦 | 無 |

出：我方能量區的牌沒有牌的話，展示我方牌組頂 1 張牌。那張牌是<龍獸>精靈牌的話，將其放置到能量區。

WX21-Re18

無垢なる宝剣

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 魔法 | 顏色 | 無 |
| 費用 | 無 0 | | |

使用此牌時，我方可以追加從能量區將 2 張以上的牌放置到廢棄區。通過這個方式將白色的牌放置到廢棄區的話，將對方 1 隻精靈返回手牌。

紅色的話，破壞對方 1 隻力量 12000 以下的精靈。

藍色的話，抽 2 張牌，之後，捨棄 1 張手牌。

綠色的話，破壞對方 1 隻力量 12000 以上的精靈。

黑色的話，從我方廢棄區將 1 張精靈牌加入手牌。

WX21-Re19

羅星　アルデバラン　　莎榭限定

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種類 | 精靈 | 顏色 | 白 |
| 等級 | 3 | 類別 | 精羅：宇宙 |
| 力量 | 7000 | 防禦 | 無 |

常：我方場上有共鳴精靈時，此牌力量變為 12000。

自：我方回合結束時，可以將此牌放置到廢棄區。若如此做，直到下一個我方回合時為止，我方分身獲得「起 アタックフェイズ ターン1：直到回合結束時為上，對方 1 隻等級 3 以下的精靈獲得「不能攻擊」的效果。」的效果。

WX21-Re20

ＤＹＮＡＭＩＴＥ　　艾爾德拉限定

種類　魔法　顏色　藍

費用　藍 1

查看我方牌組頂 2 張牌。將其中 1 張放置到判定區，剩下 1 張加入手牌。發動通過這個方式放置到判定區的牌的生命爆發效果，之後，將其放置到我方廢棄區。