WX20-001

未来の記憶　リル

種類	分身	顏色	紅
等級	5	類別	莉露
界限	12	費用	紅 2

自：我方回合開始時，獲得◎◎。

出：將我方廢棄區最多 3 隻<武勇>精靈出場，其出能力不可發動，回合結束時，放置到廢棄區。

起 ターン2 ◎：從我方牌組中找 1 張<武勇>精靈並讓其出場。之後，洗切牌組。

起 アタックフェイズ ◎◎◎◎：破壞對方 2 隻精靈。

WX20-002

メル＝スピリタス

種類	分身	顏色	綠
等級	5	類別	梅露
界限	12	費用	綠 2

出：將廢棄區最多 3 張持有不同名字且持有アクセ的精靈牌放置到能量區。

起 ターン1 アタックフェイズ：將能量區 1 張持有アクセ的牌附屬到 1 隻精靈上。

起 メインフェイズ アタックフェイズ ◎：從能量區將 1 隻<調理>精靈出場。

WX20-003

クラス・クライシス

種類	必殺	顏色	白
費用	白 2 無 1		
時點	【主要階段】【攻擊階段】		

使用此牌時，你可以從手上捨棄 1 張<精械>精靈。若如此做，此牌所需要的費用減 2。

從以下 2 項中選擇最多 2 項。

1. 從我方牌組找 1 張<精械>精靈牌出場。該精靈的出不能發動。之後，洗切牌組
2. 對方回合中，直到回合結束時為止，對方的分身失去所有能力。

WX20-004
一心轟体
種類　必殺　顏色　紅
費用　2 紅 4 無
時點　【主要階段】【攻擊階段】
使用此牌時，你可以從手上捨棄最多 2 張<精武>精靈。通過這個方式捨棄的精靈每有 1 張，此牌的費用減 1 減 1。
破壞對手最多 2 隻精靈。

WX20-005
レース・トルネード
種類　必殺　顏色　藍
費用　藍 1 白 2
時點　【主要階段】【攻擊階段】
我方場上有<精生>精靈的話，此牌所需要的費用減 1。
我方手牌比對方少的話，抽 3 張牌。之後，有任何一方手牌 6 張以上的話，將對手 1 隻精靈放置到牌組頂。

WX20-006
共存共栄
種類　必殺　顏色　綠
費用　綠 2 無 1
時點　【攻擊階段】
我方場上有<精羅>精靈的話，此牌所需要的費用減 2。
從以下 2 項中選擇 1 項。
從我方牌組找最多 3 張<精羅>精靈牌放置到能量區。之後，洗切牌組
1. 破壞對手一隻力量 12000 以上的精靈。

WX20-007

ダーク・コグネイト

種類　必殺　顏色　黑

費用　黑 2 無 3

時點　【主要階段】【攻擊階段】

使用此牌時，你可以從手上捨棄最多 2 張<精像>精靈。通過這個方式捨棄的精靈每有 1 張，此牌的費用⊕減 1◈減 1。從以下 3 項中選擇 2 項。

1. 破壞對方 1 隻等級 3 以下的精靈。
2. 直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-12000。
3. 從我方廢棄區中找 1 張<精像>精靈牌並讓其出場。該精靈的出能力不能發動。

WX20-008

ドーナ　ＴＨＩＲＤ＋＋

種類　分身　顏色　白

等級　3　類別　多娜

界限　7　費用　白 2

出捨棄 1 張手牌：從我方牌組中找 1 張<怪異>精靈牌公開並加入手牌。之後，洗切牌組。

WX20-009

紅蘭の使者 サシェ・カルティエ

種類　分身　顏色　白紅

等級　2　類別　莎榭

界限　4　費用　白/紅 1

自：此牌攻擊時，如果我方場上有白色和紅色的精靈，抽 1 張牌，之後，捨棄 1 張手牌。

WX20-010

因果の記憶　リル

種類	分身	顏色	紅
等級	3	類別	莉露
界限	7	費用	紅 2

出捨棄 1 張手牌：從我方牌組中找 1 張持有ライズ的精靈牌公開並加入手牌。之後，洗切牌組。

WX20-011

カーニバル　－ＴＮ－

種類	分身	顏色	紅
等級	3	類別	嘉年華
界限	7	費用	紅 2

出：公開牌組頂 1 張牌。如果是等級 4 的精靈的話，加入手牌。

WX20-012

いつでもあーや！Ⅲ

種類	分身	顏色	藍
等級	3	類別	亞彌
界限	7	費用	藍 2

出捨棄 1 張手牌：查看我方牌組最上方的 4 張牌。可以將其中 1 張牌作為「陷阱」設置到我方精靈區上。剩下的牌按任意順序放置到牌組上方。

WX20-013

メル＝ギムレット

種類	分身	顏色	綠
等級	3	類別	梅露
界限	7	費用	綠 2

出：從我方牌組中找 1 張持有アクセ的精靈牌公開並加入手牌。之後，洗切牌組。

WX20-014

ママ　３　ＭＯＤＥ３

種類	分身	顏色	綠
等級	3	類別	媽媽
界限	7	費用	綠 2

出：將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX20-015

アイヤイ★フォール

種類	分身	顏色	綠黑
等級	2	類別	艾婭依
界限	4	費用	綠/黑 1

自：此牌攻擊時，如果我方場上有綠色和黑色的精靈，抽 1 張牌，之後，捨棄 1 張手牌。

WX20-016

コロナ/メイデン　イオナ

種類	分身	顏色	黑
等級	3	類別	伊緒奈
界限	7	費用	黑 2

出：獲得◎◎。

WX20-017

ナナシ　其ノ参ノ別

種類	分身	顏色	黑
等級	3	類別	無名
界限	7	費用	黑 2

出：在對手最多 2 個精靈區上放置 1 個「病毒」。

WX20-018

復活の駄姫　グズ子

種類	分身	顏色	黑
等級	3	類別	遲鈍子
界限	7	費用	黑 2

出⊕：將我方牌組頂 2 張牌放置到廢棄區。之後，從我方牌廢棄區將 1 隻<遊具>精靈出場。

WX20-019

ミュウ＝エクサレート

種類	分身	顏色	黑藍
等級	2	類別	繆
界限	4	費用	黑/藍 1

自：此牌攻擊時，如果我方場上有黑色和藍色的精靈，抽 1 張牌，之後，捨棄 1 張手牌。

WX20-020

サティスファクション

種類	必殺	顏色	無
費用	無 6		
時點	【主要階段】【攻擊階段】		

我方分身在等級 4 以下，對方分身在等級 5 以上的話，此牌的使用費用變為◈。

從以下 4 項中選擇最多 2 項。

1. 破壞對方 1 隻精靈。
2. 抽 2 張牌。
3. 將我方牌組頂 2 張牌放置到能量區。
4. 從我方廢棄區讓 1 隻與我方分身持有相同顏色的精靈出場，這隻精靈的出能力不能發動。

WX20-021

バイ・ザ・ウェイ

種類	必殺	顏色	無
費用	無 0		
時點	【攻擊階段】		

此牌只能在對手回合中使用。

從以下 3 項中選擇最多 2 項。

1. 對方手牌有 7 張以上的話，不查看對方手牌的情況下隨機選擇 4 張並捨棄。
2. 對方能量區的牌有 10 張以上的話，對方選擇將 5 張放置到廢棄區。
3. 將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX20-022

極盾　アークイギス　　小玉限定

種類	精靈	顏色	白
等級	4	類別	精武：武裝/武器
力量	12000	防禦	無

自：我方分身攻擊時，可以將我方場上的 1 隻<武裝>或<武器>精靈放置到廢棄區。若如此做，將對方 1 隻精靈放置到廢棄區。

自：各回合結束時，可以從我方廢棄區將 1 隻<武裝>或<武器>精靈出場，該精靈的出能力不發動。

：將廢棄區的 1 隻白色或紅色精靈加入手牌或出場。

WX20-023

幻怪　フゥライ　　多娜限定

種類	精靈	顏色	白
等級	3	類別	精生：怪異
力量	8000	防禦	無

レイヤー我方所有<怪異>精靈獲得♣的能力

♣常：此牌的力量不會因對方的效果增減。

起 メインフェイズ アタックフェイズ：直到回合結束時為止，此牌獲得你的廢棄區中一隻<怪異>精靈的 1 個♣的能力。

：從我方牌組找 1 張持有レイヤー的精靈牌，將其展示後加入手牌或讓其出場。之後，洗切牌組。

WX20-024

覚悟の飛将　リョフホウ　　莉露限定

種類	精靈	顏色	紅
等級	5	類別	精像：武勇
力量	15000	防禦	無

常：我方場上有ライズ精靈的話，此牌不受對方分身及精靈效果影響。

自：這隻精靈攻擊時，給予對方傷害。

：從我方牌組中將最多 2 張<武勇>精靈牌展示並加入手牌。之後，洗切牌組。

WX20-025

羅星　≡エラキス≡

種類	精靈	顏色	紅
等級	3	類別	精羅：宇宙
力量	7000	防禦	無

常：我方所有其他精靈不會因對方效果而橫置。

自：我方主要階段中，對方精靈區中央的精靈被破壞的話，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

出：如果我方廢棄區中有牌名含有《ガーネットスター》(造父四)的精靈牌的話，破壞對方精靈區中央的 1 隻力量 12000 以下的精靈。

WX20-026

大幻蟲　§アノマリス§

種類	精靈	顏色	藍
等級	4	類別	精生：凶蟲
力量	12000	防禦	無

自：此牌攻擊時，抽 1 張牌，捨棄 1 張牌。

自：此牌攻擊時，如果我方場上有其他的<凶蟲>精靈的話，抽 1 張牌。

自：因我方場上的<凶蟲>精靈的效果抽 1 張牌的話，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-4000。

：抽 1 張牌。之後，可以捨棄 1 張手牌。若如此做，橫置 1 隻分身或 1 隻精靈。

WX20-027

羅植　アダンソニア

種類	精靈	顏色	綠
等級	3	類別	精羅：植物
力量	7000	防禦	無

自 ターン1：我方一隻牌名含有《バオバブーン》(猴面包樹）的精靈出場時，我方牌組中找 1 張牌放置到能量區。之後，洗切牌組。

出：從我方牌組中找 1 張牌名含有《バオバブーン》(猴面包樹）的精靈展示並加入手牌。之後，洗切牌組。

起：將對方兩隻精靈放置到廢棄區。此能力所需要的費用不能使用無色卡牌支付。

WX20-028

コードデリシャス　ビューフェ　　梅露限定

種類	精靈	顏色	綠
等級	5	類別	精械：調理
力量	15000	防禦	無

常：此牌可以被任意張牌所<附屬>

自：此牌攻擊時，此牌被附屬的數量有 3 張以上的話，此牌所有的<附屬>和對方能量區的牌和對方的所有精靈放置到廢棄區。

出：將我方牌組頂 2 張牌放置到能量區。

：從我方牌組找 2 張持有 アクセ 的牌放置到能量區。之後，洗切牌組。

WX20-029

狩魔の行進　バルバァト　　烏莉絲限定

種類	精靈	顏色	黑
等級	4	類別	精像：惡魔
力量	12000	防禦	無

自：這隻精靈攻擊時，可以將廢棄區中任意數的<惡魔>精靈返回牌組並洗切。之後，直到回合結束時為止，通過這個方式返回牌組的卡每有 1 張，對方 1 隻精靈力量-1000。

出：從我方牌組頂將 6 張牌放置到廢棄區。通過這個方式將 5 張或以上<惡魔>精靈放置到廢棄區的話，抽 2 張牌。

：直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-10000。

WX20-030

羅菌　マイプラ　　無名限定

種類	精靈	顏色	黑
等級	1	類別	精羅：微菌
力量	3000	防禦	無

自：我方回合結束時，對手場上沒有「病毒」的話，將這隻精靈放置到廢棄區。

起 アタックフェイズ 去除對方場上 1 張「病毒」：直到回合結束時為止，對手 1 隻精靈的力量-4000。

WX20-031

胎動する誓約

種類　魔法　顏色　無

費用　無 1

從我方牌組找 1 張精靈放置到廢棄區，洗切牌組。之後，從我方廢棄區將 1 隻非無色精靈加入手牌。本回合中，不能再使用魔法。

WX20-032

聖笏の威光　ハシュマル

種類　精靈　顏色　白

等級　2　類別　精像：天使

力量　5000　防禦　無

常：我方的生命護甲每回合只會被擊潰 1 張。

（擊潰複數的生命護甲時，也只會被擊潰 1 張）

WX20-033

双演の趣向　*サブカルズ*

種類　精靈　顏色　白

等級　4　類別　精像：美巧

力量　12000　防禦　無

自：此牌攻擊時，可以支付。若如此做，將對方 1 隻精靈返回手牌。

自：此牌被破壞時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

：從我方牌組找 1 張白色<美巧>精靈牌和 1 張綠色<美巧>精靈牌展示後加入手牌。之後，洗切牌組。

WX20-034-CB

偉智の遊　*ハッカドール１号*

種類	精靈	顏色	白
等級	1	類別	精武：遊具
力量	1000	防禦	無

出：從手牌將 1 張不是白色且等級 3 以下的<遊具>精靈出場。若如此做，抽 1 張牌。

WX20-035

幻怪　ユキンコ

種類	精靈	顏色	白
等級	3	類別	精生：怪異
力量	8000	防禦	無

出：直到回合結束時為上，對方 1 精靈獲得「不能攻擊」的效果。

出：如果我方廢棄區中有牌名含有《スノークイーン》(冰雪女王)的精靈牌的話，對方 1 隻精靈返回手牌。

WX20-036-CB

温泉の盛宴　草津結衣

種類	精靈	顏色	紅
等級	3	類別	精像：武勇
力量	7000	防禦	無

常：此牌配置在精靈區中央時，此牌獲得「我方其他精靈不受對方生命爆發的精靈效果影響，並且力量+3000」的效果。

自：此牌被破壞時，可以支付。若如此做，此牌從能量區以橫置狀態出場。

WX20-037

暴食の暴君　トウタク

種類	精靈	顏色	紅
等級	2	類別	精像：武勇
力量	7000	防禦	無

ライズ 放置到我方兩隻紅色精靈上方。（在其中任意 1 隻精靈所在的精靈區域上出場）

出：查看我方牌組頂上方 3 張牌。將最多 2 張紅色精靈出場，剩下的放置到廢棄區。

起 從此牌下方將 2 張牌放置到廢棄區：直到回合結束時為上，此牌獲得「雙重擊潰」。

WX20-038

撃弩砲　グスクル　　小玉限定

種類	精靈	顏色	紅
等級	5	類別	精武：武器
力量	15000	防禦	無

ライズ 放置到我方 1 隻《轟左砲　ドーラ》和 1 隻《弩中砲　グスタフト》和 1 隻《轟右砲　ドスラフ》上方。

常：「暗殺者」「雙重擊潰」

常：此牌不會因對方的效果破壞或橫置。

自 ターン1：此牌擊潰對方生命護甲時，給予對方傷害。

破壞對方 1 隻精靈。

WX20-039-CB

丹乃遊　≡ハッカドール２号≡

種類	精靈	顏色	紅
等級	2	類別	精武：遊具
力量	3000	防禦	無

出：從手牌將 1 張不是紅色且等級 3 以下的<遊具>精靈出場。若如此做，破壞對方 1 隻力量 5000 以下的精靈。

WX20-040

中罠　グルグル

種類	精靈	顏色	藍
等級	2	類別	精武：機關
力量	5000	防禦	無

常：我方場上有「陷阱」的話，此牌力量+2000。

自：此牌攻擊時，我方場上的「陷阱」有 3 張以上的話，將我方牌組頂的 1 張牌放置到能量區。

WX20-041-CB

３－遊　§ハッカドール３号§

種類	精靈	顏色	藍
等級	3	類別	精武：遊具
力量	7000	防禦	無

出：從我方牌組頂不斷展示卡牌，直到翻到不是藍色的<遊具>精靈，將該精靈加入手牌。剩下的洗切後放置到牌組下方。。

WX20-042-CB

羅原　アルミ

種類	精靈	顏色	藍
等級	4	類別	精羅：原子
力量	12000	防禦	無

出：從我方廢棄區將最多 3 張<原子>精靈和 1 張藍色魔法放置到此牌的下方。

自：我方攻擊階段開始時，可以從此牌下方將 1 張牌放置到廢棄區。若如此做，抽 1 張牌。

自：此牌攻擊時，可以從此牌下方將 2 張牌放置到廢棄區。若如此做，破壞 1 隻精靈。

：我方場上有<原子>精靈的話，破壞 1 隻精靈。

WX20-043

幻水　ヒナニギス

種類	精靈	顏色	藍
等級	3	類別	精生：水獸
力量	7000	防禦	無

自：我方攻擊階段開始時，如果我方廢棄區中有牌名含有《デメニギス》(筒眼魚)的精靈牌的話，可以擊潰我方 1 張生命護甲。通過這種方法擊潰的生命護甲將不會從檢查區移動到能量區，作為代替會放置到廢棄區並將牌組頂的 1 張牌加到生命護甲。

出：如果我方場上有牌名含有《デメニギス》(筒眼魚)的精靈牌的話，從我方廢棄區將 1 張牌放到牌組頂。

WX20-044-CB

変英の額面　＃ウェブマネー＃

種類	精靈	顏色	綠
等級	3	類別	精像：英知
力量	8000	防禦	無

常：因我方英知能力參照這隻精靈牌的等級時，此牌可以當作 1~3 中的任意 1 個等級。

（例如我方場上其他 2 隻<英知>精靈是等級 2 及等級 3 的話，可以同時滿足《英知＝６》和《英知＝7》和《英知＝8》的條件。

WX20-045

コードイート　マロンクリーム

種類	精靈	顏色	綠
等級	1	類別	精械：調理
力量	2000	防禦	無

起：從能量區讓此牌成為我方 1 隻精靈的「附屬」。

常：被此牌附屬的<調理>精靈獲得「此牌前方的精靈可以進行攻擊的話，必須進行攻擊」的效果。

WX20-046

幻獣　ゾウガメ

種類	精靈	顏色	綠
等級	4	類別	精生：地獸
力量	12000	防禦	無

クロス《幻獣　ウサ》的右面

常：此牌力量變成 20000。

自 ターン1：我方能量區 1 張牌加入手牌時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

自：我方 1 隻綠色精靈攻擊時，該精靈力量在 20000 以上的話，將對方 1 隻精靈放置到能量區。

WX20-047-CB

八百万の源泉　スクナヒコ

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精像：惡魔
力量	7000	防禦	無

自：我方回合結束時，從我方廢棄區將 1 張與我方分身持有相同顏色的精靈加入手牌。

出：將我方牌組頂上的 3 張牌放置到廢棄區。

：將我方牌組頂上的 3 張牌放置到廢棄區。之後，從我方廢棄區將 1 張無色以外的精靈加入手牌。

WX20-048

ドライ＝アリサエマ

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精武：毒牙
力量	8000	防禦	無

出：從我方廢棄區讓 1 隻《ドライ＝アリサエマ》以外的等級 3 以下的<毒牙>精靈出場。回合結束時，將那隻精靈放置到廢棄區。

WX20-049

似之遊　†オキクドール†

種類	精靈	顏色	黑
等級	2	類別	精武：遊具
力量	5000	防禦	無

自：此牌攻擊時，我方可以支付◎。若如此做，將此牌放置到廢棄區，從我方牌組將 1 張牌名含有《日本人偶》的精靈出場，之後洗切牌組。

出：如果我方廢棄區中有牌名含有《日本人偶》的精靈牌的話，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-4000。

WX20-050

大拳　ニャックル

種類	精靈	顏色	白
等級	3	類別	精武：武裝
力量	8000	防禦	無

自：此牌攻擊時，可以破壞我方一隻牌名含有《ニャローブ》(喵喵拳套)的精靈。若如此做，豎直這隻精靈。

自：對方回合中，此牌被破壞時，從我方牌組找一隻牌名含有《ニャローブ》(喵喵拳套)的精靈展示並加入手牌或出場。之後，洗切牌組。

WX20-051

中盾　スクトゥム

種類	精靈	顏色	白
等級	2	類別	精武：武裝
力量	5000	防禦	無

自 ターン1：於攻擊階段中，我方的 1 隻分身或 1 隻精靈豎直時，豎直我方 1 隻精靈。

WX20-052

羅星　ミラ

種類	精靈	顏色	白
等級	3	類別	精羅：宇宙
力量	8000	防禦	無

常：我方分身牌組的共鳴精靈的出場條件追加持有

アタックフェイズ。

常：對方回合中，我方場上有其他<宇宙>精靈的話，此牌不受對方的精靈效果影響。

WX20-053

コードメイズ　リバティ

種類	精靈	顏色	白
等級	3	類別	精械：迷宮
力量	8000	防禦	無

自：各玩家攻擊階段開始時，可以重新配置我方場上所有精靈的位置。

起 アタックフェイズ 將我方廢棄區中的此牌從遊戲中除外：從我方手牌或牌組中搜尋 1 張卡名含有<皇后>的精靈出場。通過牌組搜尋出場的話，洗切牌組。這個能力只能在場上沒有精靈時才可使用。

WX20-054

コードメイズ　コンメロ　　伊緒奈限定

種類	精靈	顏色	白
等級	1	類別	精械：迷宮
力量	1000	防禦	無

自 ターン1：當 1 隻精靈移動到其他的精靈區時，可以支付 ◆。若如此做，對方 1 隻等級 3 以下的精靈返回手牌。

✲：抽 1 張牌。

WX20-055

不屈の僭帝　エンジュ

種類	精靈	顏色	紅
等級	1	類別	精像：武勇
力量	2000	防禦	無

常：我方 1 隻持有ライズ的精靈被破壞時，作為代替可以破壞這隻精靈。

WX20-056

戦乱の一輪　オイチ

種類	精靈	顏色	紅
等級	1	類別	精像：武勇
力量	2000	防禦	無

自：場上的此牌上方被放置了持有ライズ的精靈時，直到回合結束時為止，那隻精靈力量+3000。

自：場上的此牌上方被放置了牌名含有《オダノブ》(織田信長)的精靈時，直到回合結束時為止，該精靈獲得「不會因對方的效果返回手牌，橫置及獲得新能力」。

出：從我方牌組找 1 張牌名含有《オダノブ》(織田信長)的精靈展示並加入手牌。之後，洗切牌組。

WX20-057

爆砲　バレルボム

種類	精靈	顏色	紅
等級	2	類別	精武：武器
力量	5000	防禦	無

常：我方分身獲得「雙重擊潰」時，此牌獲得「雙重擊潰」。

WX20-058

羅石　イモイシ

種類	精靈	顏色	紅
等級	3	類別	精羅：礦石
力量	8000	防禦	無

出從手牌捨棄 1 張礦石精靈和 1 張寶石精靈：抽 3 張牌。

：選擇 1 項。1. 抽 1 張牌。2. 「能量填充 1」

WX20-059

羅石　ニジメノウ

種類	精靈	顏色	紅
等級	2	類別	精羅：礦石
力量	5000	防禦	無

出：如果我方場上有牌名含有《イリスアゲート》(虹瑪瑙)的精靈牌的話，從我方廢棄區將 1 張紅色魔法加入手牌。

出：可以從我方手牌不支付費用使用合計費用為 1 以下的紅色魔法。

WX20-060

幻竜　シルシュ

種類	精靈	顏色	紅
等級	2	類別	精生：龍獸
力量	5000	防禦	無

自：此牌攻擊時，展示我方牌組頂上 2 張牌，將其中 1 張<龍獸>精靈加入手牌，剩下的放置到廢棄區。

出：如果我方廢棄區中有牌名含有《ムシュフシュ》(怒蛇)的精靈牌的話，將對方能量區最多 2 張牌放置到廢棄區。之後，通過此方式放置到廢棄區的牌每有 1 張，將對方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX20-061

幻竜　ツチノコ

種類	精靈	顏色	紅
等級	2	類別	精生：龍獸
力量	5000	防禦	無

自 ターン1：我方 1 隻力量 10000 以上的<龍獸>精靈攻擊時，抽 1 張牌。

：抽 1 張牌。

WX20-062

中罠　ハニーガール

種類	精靈	顏色	藍
等級	2	類別	精武：機關
力量	5000	防禦	無

出：從我方牌組中找 1 張牌名含有《ハニトラ》(美人計)的精靈牌展示並加入手牌。之後，洗切牌組。

：直到回合結束時為止，1 隻《超罠　ハニトラ》(超罠美人計)獲得「暗殺」。

WX20-063

羅原　Ｘｅ

種類	精靈	顏色	藍
等級	3	類別	精羅：原子
力量	8000	防禦	無

自：對方使用魔法時，對方捨棄 1 張手牌。

出將我方一隻其他<原子>精靈放置到廢棄區：從我方牌組找 1 張合計費用為 0 的魔法展示並加入手牌。之後，洗切牌組。

起 アタックフェイズ：破壞我方 1 隻牌名含有《Ne》精靈牌與此牌。若如此做，破壞對方所有精靈。

WX20-064-CB

コードアート　N・A・I・S・E・N

種類	精靈	顏色	藍
等級	3	類別	精械：電機
力量	8000	防禦	無

自：我方回合結束時，抽 1 張牌。

自：對方回合結束時，對方捨棄 1 張牌。

WX20-065

コードアート　D・C

種類	精靈	顏色	藍
等級	2	類別	精械：電機
力量	5000	防禦	無

自：我方回合結束時，我方手牌 1 張或以下的話，抽 1 張牌。如果我方廢棄區中有牌名含有《C・M・R》的精靈牌的話，作為代替改為抽 2 張牌。

出捨棄 2 張手牌：破壞對手 1 隻等級 3 以下的精靈。

WX20-066

幻水　ギンクチ

種類	精靈	顏色	藍
等級	2	類別	精生：水獸
力量	5000	防禦	無

自：此牌破壞對方 1 隻精靈時，可以將此牌返回手牌。若如此做，抽 1 張牌。

WX20-067

文脈の攻防　モダーン

種類	精靈	顏色	綠
等級	3	類別	精像：美巧
力量	7000	防禦	無

自：於攻擊階段中，每有 1 張牌返回玩家手中，可以支付 ，將豎置的此牌橫置。若如此做，將對方 1 隻精靈返回手牌。

出：如果我方廢棄區中有牌名含有《コンテンポラ》的精靈牌的話，從我方牌組找 1 張<美巧>精靈放置到能量區。之後，洗切牌組。

WX20-068

未英の観測　＃ウィグナー＃

種類	精靈	顏色	綠
等級	3	類別	精像：英知
力量	8000	防禦	無

出英知＝7：將能量區 1 隻<英知>精靈出場。

自英知＝11 (ターン1)：此牌攻擊時，豎置我方牌名含有《薛定諤》的精靈。

WX20-069

参ノ遊　タマイレ

種類	精靈	顏色	綠
等級	3	類別	精武：迷具
力量	8000	防禦	無

自：此牌破壞對方 1 隻精靈時，可以捨棄我方 3 張<遊具>精靈手牌，並將此牌放置到廢棄區。若如此做，從我方分身牌組將 1 張<遊具>共鳴精靈無視出場條件出場。

WX20-070

羅植　ススキ

種類	精靈	顏色	綠
等級	2	類別	精羅：植物
力量	3000	防禦	無

出：我方能量區的<植物>精靈有 7 張以上的話，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

出：從我方牌組找 1 張等級 3 以下的<植物>精靈展示並加入手牌。之後，洗切牌組。

：「能量填充 1」

WX20-071

コードイート　ツキミダンゴ

種類	精靈	顏色	綠
等級	3	類別	精械：調理
力量	7000	防禦	無

自：對方回合中，此牌離場時，如果此牌有被附屬的話，

將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區，抽 1 張牌，從手牌將 1 張<調理>精靈出場。

WX20-072

コードイート　チョコプレート

種類	精靈	顏色	綠
等級	2	類別	精械：調理
力量	3000	防禦	無

出：查看我方牌組頂 5 張牌。可以將其中 1 張牌名含有《ウェディング》(婚禮蛋糕)的精靈牌展示並加入手牌或放置到能量區，剩下的洗切後放置到牌組底。

起：從能量區讓此牌成為我方 1 隻精靈的「附屬」。

常：被此牌附屬的《コードオーダー　ウェディング》的力量+1000，並且獲得「此牌攻擊時，破壞對方 1 隻力量比此牌力量低的精靈」的效果。

WX20-073

幻獣　シャンタク

種類	精靈	顏色	綠
等級	1	類別	精生：空獸
力量	2000	防禦	無

自：對方回合結束時，從我方牌組找 1 張<空獸>或<地獸>精靈牌，將其展示後加入手牌。之後，洗切牌組。

：「能量填充 1」

WX20-074

堕落の才娘　ルチーフェロ

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精像：惡魔
力量	8000	防禦	無

出：直到回合結束時為止，此牌力量變為 10000。

出：如果我方場上或廢棄區中有牌名含有《ルシファル》的精靈牌的話，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-7000，通過這個方式使該精靈力量變為 0 以下的話，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX20-075

不定の紫姿　グシオン　　烏莉絲限定

種類	精靈	顏色	黑
等級	2	類別	精像：惡魔
力量	5000	防禦	無

出：從我方牌組頂將 3 張牌放置到廢棄區。通過這個方式將 3 張<惡魔>精靈放置到廢棄區的話，抽 1 張牌。

WX20-076

情愛の反旗　†アークフラウド†

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精像：天使
力量	7000	防禦	無

自：此牌被破壞時，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-7000。如果我方場上有牌名含有《アークゲイン》(該隱)的精靈牌的話，作為代替改為直到回合結束時為止，對方最多 2 隻精靈力量-7000。

WX20-077

ドライ＝アコニチン

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精武：毒牙
力量	8000	防禦	無

自：此牌攻擊時，直到回合結束時為止，對方所有精靈力量-1000，如果我方場有牌名含有《リカブト》(烏頭毒)的精靈牌的話，作為代替改為-3000。

出：如果我方廢棄區中牌名含有《リカブト》(烏頭毒)的精靈牌的話，從我方牌組找 1 張《バイオレンス・スプラッシュ》(暴力飛濺)。之後，洗切牌組，並且不支付費用使用或放置到廢棄區。

WX20-078

羅菌　エンザ

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精羅：微菌
力量	7000	防禦	無

出：從以下 3 項中選擇 1 項。如果我方廢棄區中牌名含有《インフル》(流感)的精靈牌的話，作為代替可以選擇 2 項。

1. 去除對方場上 1 張「病毒」。若如此做，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區或抽 1 張牌。
2. 在對方 1 個精靈區放置 1 張「病毒」。
3. 直到回合結束時為止，對方 1 隻感染狀態的精靈力量-5000。

WX20-079

コードアンチ　ソトホート

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精械：古代兵器
力量	7000	防禦	無

起 アタックフェイズ ターン1 ：從我方廢棄區將 4 張等級不同的黑色精靈放置到此牌的下方。若如此做，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-7000。此效果只能在我方廢棄區中牌名含有《ヨグソトス》(猶格索托斯)的精靈時才能使用。

起 アタックフェイズ ：此牌從廢棄區出場，此效果只能在我方場上牌名含有《ヨグソトス》(猶格索托斯)的精靈時才能使用。

WX20-080

コードアンチ　ダゴン

種類	精靈	顏色	黑
等級	1	類別	精械：古代兵器
力量	2000	防禦	無

出：此牌從廢棄區出場時，抽 1 張牌。

WX20-081

幻蟲　タランチュラ

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精生：凶蟲
力量	7000	防禦	無

常：我方所有共鳴精靈不會被對方的效果破壞。

自：此牌攻擊時，如果我方場上有牌名含有《アラクネ・パイダ》(阿拉克尼・蜘蛛)的精靈牌的話，直到回合結束時為止，對方 1 隻持有「魅飾」的精靈力量-7000。

WX20-082

幻蟲　カレハチョウ

種類	精靈	顏色	黑
等級	1	類別	精生：凶蟲
力量	1000	防禦	無

自：此牌從手牌或牌組放置到廢棄區時，可以將對方廢棄區中的 1 張卡牌成為對方 1 隻精靈的「魅飾」。

WX20-Re01

羅石　セキエイ

種類	精靈	顏色	紅
等級	2	類別	精羅：礦石
力量	5000	防禦	無

出：破壞對方 1 隻無色的精靈。

WX20-Re02

幻竜　#ヤモリ#

種類	精靈	顏色	綠
等級	1	類別	精生：龍獸
力量	2000	防禦	無

自：此牌被破壞時，我方可以支付。若如此做，從我方牌組中找 1 張等級 2 的<龍獸>精靈牌將其展示後加入手牌。之後，洗切牌組。

：抽 1 張牌。

WX20-Re03

ドライ＝ラッカー

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精武：毒牙
力量	8000	防禦	無

自 ターン1：對方的精靈力量變為 0 以下時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX20-Re04

悠久の使者　サシェ・プレンヌ

種類	分身	顏色	白
等級	4	類別	莎榭
界限	11	費用	白 3

自：我方 1 隻共鳴精靈出場時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

起：從我方牌組中找 1 張<宇宙>精靈牌，展示後加入手牌。之後，洗切牌組。

WX20-Re05

羅星　デネブ　　莎榭限定

種類	精靈	顏色	白
等級	2	類別	精羅：宇宙
力量	3000	防禦	無

出：宣言 1 個數字。之後，展示我方牌組頂 1 張牌，那張牌如果是持有所宣言數字等級的精靈牌，將其加入手牌。

WX20-Re06

羅星　ポラリス　　莎榭限定

種類	精靈	顏色	白
等級	1	類別	精羅：宇宙
力量	1000	防禦	無

出：宣言 1 個數字。之後，展示我方牌組頂 1 張牌，那張牌如果是持有所宣言數字等級的精靈牌，將其加入手牌。

WX20-Re07

フル/メイデン　イオナ

種類	分身	顏色	黑
等級	4	類別	伊緒奈
界限	11	費用	黑 2 白 1

常：對方精靈可以進行攻擊的話，必須進行攻擊。

常：如果我方場上有白色和黑色精靈，對方所有精靈力量-2000。

起⊕從手牌捨棄 1 張白色精靈牌和 1 張黑色精靈牌：將對方 1 隻精靈放置到廢棄區。

WX20-Re08

ペイル/メイデン　イオナ

種類	分身	顏色	紅
等級	5	類別	莉露
界限	12	費用	紅 2

常：對方精靈可以進行攻擊的話，必須進行攻擊。

出⊕：直到回合結束時為止，對方所有精靈力量-2000。(力量在 0 以下的精靈被破壞)

WX20-Re09

ハーフ/メイデン　イオナ

種類	分身	顏色	紅
等級	5	類別	莉露
界限	12	費用	紅 2

常：對方精靈可以進行攻擊的話，必須進行攻擊。

常：如果我方場上有白色和黑色精靈，我方所有精靈力量 +1000。

WX20-Re10

堕落の砲女　メツム　　烏莉絲限定

種類	精靈	顏色	黑
等級	4	類別	精像：惡魔
力量	12000	防禦	無

出：所有玩家從自己的牌組頂將 7 張牌放置到廢棄區。

：從我方廢棄區將 1 張牌加入手牌。

WX20-Re11

破戒の水辺　パルヴァ

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精像：惡魔
力量	8000	防禦	無

出捨棄 1 張手牌：從我方廢棄區將 1 張黑色精靈加入手牌。

WX20-Re12

破戒の歓喜　ガネシャ

種類	精靈	顏色	黑
等級	2	類別	精像：惡魔
力量	5000	防禦	無

出：將我方牌組頂 1 張牌成為此牌的「魅飾」。

WX20-Re13

ドライ＝カプセル　　伊緒奈限定

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精武：毒牙
力量	7000	防禦	無

起：直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-5000。(力量在 0 以下的精靈被破壞)

WX20-Re14

コードアンチ　アシレン　　烏姆爾限定

種類	精靈	顏色	黑
等級	3	類別	精械：古代兵器
力量	7000	防禦	無

出：將我方廢棄區中等級各不相同的 4 級<古代兵器>精靈牌按任意順序放置到牌組最下方。若如此做，抽 1 張牌。

WX20-Re15

参ノ遊　ナワトビ

種類	精靈	顏色	綠
等級	3	類別	精武：遊具
力量	7000	防禦	無

自：我方 1 隻精靈以橫置狀態出場時，將其豎置。(此牌以橫置狀態出場時也發動。)

WX20-Re16

壱ノ遊　ウンテイ

種類	精靈	顏色	綠
等級	3	類別	精武：遊具
力量	7000	防禦	無

出：此牌因效果出場時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX20-Re17

壱ノ遊　カルタ

種類	精靈	顏色	綠
等級	1	類別	精武：遊具
力量	1000	防禦	無

出：此牌因效果出場時，抽 1 張牌。

WX20-Re18

幻獣　アカズキン

種類	精靈	顏色	綠
等級	2	類別	精生：地獸
力量	1000	防禦	無

常：我方能量區每有 5 張牌，此牌等級+1。此牌等級每有 1 級，此牌力量+3000。

常：如果此牌等級 4 以上，獲得「此牌攻擊時，破壞此牌正前方的精靈。」的能力，如果此牌等級 5 以上，獲得「此牌不受對方的效果影響。」的能量。

自：我方的主要階段開始時，將我方牌組頂 1 張牌放置到能量區。

WX20-Re19

ビクトリアン・バウンダリー

種類	必殺	顏色	白
費用	1 白		
時點	【主要階段】		

召還－◆

將對方 1 隻等級在我方分身等級以下的精靈返回手牌。

WX20-Re20

バニラ・スクランブル

種類	必殺	顏色	白
費用	1 白		
時點	【主要階段】【攻擊階段】		

從以下 2 項中選擇最多 2 項。選擇了 2 項的話，使用此牌所支付的費用增加◆◆。

1. 從我方牌組中找最多 3 張不持有效果和能力的精靈牌將其展示後加入手牌。之後洗切牌組。
2. 從我方手牌讓任意數量不持有效果和能力的精靈牌出場。回合結束時，將這些精靈放置到廢棄區。